

# СПЕЦИАЛИСТ В ОБЛАСТИ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ. WEB-ДИЗАЙНЕР

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Целью данной дополнительной профессиональной образовательной программы является:

- изучение специализированных программных средств компьютерной графики, их применение в Web-дизайне и полиграфии;
- формирование навыков и умений для следующих видов деятельности:
  - разработка электронного макета буклетов, рекламных материалов;
  - создание электронного макета книг, брошюр, подготовка их печати;
  - создание электронных версий картин, рисунков, плакатов;
  - разработка и дизайн Web-узлов;
  - создание 3-х мерных изображений;
- профессиональная работа в глобальной сети Internet в том числе по направлению компьютерной графики.

Сферами профессиональной деятельности специалиста в области компьютерной графики и Web-дизайна могут быть редакционно-издательские отделы, типографии, специализированные организации компьютерного дизайна, рекламные отделы предприятий и организаций, отделы маркетинга, PR, студии дизайна, проектные мастерские, Web-студии.

Требования к уровню подготовки лиц, успешно освоивших дополнительную профессиональную образовательную программу "Специалист в области компьютерной графики. Web-дизайнер":

### **необходимо знать:**

- современные тенденции развития графики и дизайна;
- области использования компьютерной графики;
- архитектуру основных аппаратных и программных средств работы с сетевыми технологиями;
- кодирование текстовой и графической информации;
- модели представления цвета;
- средства обработки изображений с использованием современных программных средств;
- методы и средства допечатной подготовки компьютерных изображений;
- возможности программ 3-х мерной графики;
- последовательность этапов проектирования и методы структурно-логического подхода при создании Web-узлов;
- особенности разработки Web-узлов для Internet;
- вопросы продвижения Web-узлов и повышения их привлекательности.

### **должен уметь:**

- составлять рекламные проспекты, буклеты;
- создавать рисунки и графические образы для различных приложений с помощью программных средств векторной графики (CorelDraw);
- выполнять тональную и цветовую коррекцию изображений с использованием программных средств растровой графики (PhotoShop);
- применять программные средства для создания оригинал макетов печатной продукции (In Design и др.);
- создавать 3-х мерные модели (3D Studio Max);
- создавать и структурировать информацию для разработки Web-узлов;

оформлять Web-страницы с использованием современных элементов компьютерного дизайна;

**необходимо владеть:**

работой с современными операционными системами, текстовыми редакторами, электронными таблицами;

навыками работы с различными исходными материалами и источниками информации;

способами извлечения знаний и способностью структурировать полученные знания в различных предметных областях;

способностью разработать проект и дизайн макета буклета, книги, Web-узла;

способами выбора и использования средств компьютерной графики для различных видов приложений;

комбинированием разнородных средств – рисунка, текста, звука для создания законченного проекта;

навыками общения с заказчиками.

Требования к государственному экзамену:

порядок проведения и программа государственного экзамена определяются учебным заведением на основе методических рекомендаций и соответствуют примерной программе, утвержденной в установленном порядке.

# УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Профессия (специальность)

Специалист в области компьютерной  
графики. Web-дизайнер

Форма обучения

очная

Длительность обучения

1,5 мес./144 ч.

Недельная нагрузка

24 часа

Минимальный уровень образования

Присваиваемый квалификационный разряд

№ п/п	Название дисциплин	Всего часов	Из них на практические занятия	РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ПО МЕСЯЦАМ					
				1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>1.</b>	<b>Цикл общих гуманитарных и социально-экономических дисциплин</b>								
1.1.	Социально-профессиональная адаптация к рыночным условиям	6	4	-	6				
1.2.	Охрана и безопасность труда	2	-	2	-				
	<b>ИТОГО</b>	<b>8</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>6</b>				
<b>2.</b>	<b>Цикл общепрофильных дисциплин</b>								
2.1.	Основные понятия графики	2	-	2	-				
2.2.	Операционные системы, сети, технология работы в сети Internet	4	4	4	-				
2.3.	Основы композиции и цветоведения	8	6	8	-				
	<b>ИТОГО</b>	<b>14</b>	<b>10</b>	<b>14</b>	<b>-</b>				
<b>3.</b>	<b>Цикл специальных дисциплин</b>								
3.1	Векторная компьютерная графика (CorelDraw X4)	28	20	28	-				
3.2	Растровая компьютерная графика (Adobe Photoshop CS5)	16	10	16	-				
3.3	Трёхмерное моделирование (3 D Studio Max)	28	20	28	-				
3.4	Издательская система In Design	8	6	8	-				
3.5	Разработка и дизайн Web-узлов и приложений	32	28	-	32				
	<b>ИТОГО</b>	<b>112</b>	<b>84</b>	<b>80</b>	<b>40</b>				
<b>4.</b>	<b>Производственная практика (стажировка)</b>	-	-	-					
	Резерв учебного времени	4	-	-	4				
	Консультации	2	-	-	2				
	Итоговая квалификационная аттестация	4	-	-	4				
	<b>ИТОГО</b>	<b>144</b>	<b>98</b>	<b>96</b>	<b>48</b>				

## **ОХРАНА И БЕЗОПАСНОСТЬ ТРУДА**

Введение. Физико-гигиенические основы трудового процесса. Безопасность труда

Пожарная безопасность и электробезопасность. Меры безопасности

## **СОЦИАЛЬНО-ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ АДАПТАЦИЯ К РЫНОЧНЫМ УСЛОВИЯМ**

Профессиональные склонности и планирование карьеры

Формы поиска работы

## **ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ ГРАФИКИ**

Понятие компьютерной графики

Современный дизайн

## **ОСНОВЫ КОМПОЗИЦИИ. ЦВЕТОВЕДЕНИЕ.**

Равновесие. Суприматическая композиция. Ритм, симметрия. Создание орнамента. Динамика, статика. Открытая композиция. История шрифта. Шрифтовая композиция. Стилизация знаков. Товарные знаки. Дополнительные цвета. Виды контрастов. Цветовые ассоциации. Психологическое воздействие цвета. Фирменный стиль.

## **ОПЕРАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ, СЕТИ, РАБОТА В INTERNET**

Операционная система Windows.

Сервисные службы Internet (UseNet, FTP, Gopher и др.). Всемирная паутина WWW (World Wide Web).

Особенности создания корпоративных сетей (Intranet).

Защита информации в сетях.

## **РАСТРОВАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА**

### **ВЕКТОРНАЯ ГРАФИКА В COREL DRAW**

### **ТРЕХМЕРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ**

### **ИЗДАТЕЛЬСКАЯ СИСТЕМА IN DESIGN**

## **РАЗРАБОТКА И ДИЗАЙН WEB-УЗЛОВ И ПРИЛОЖЕНИЙ**

Структурно-логическое проектирование Web-узлов

Разработка Web-узлов и приложений

Средства разработки Web-узлов

Средства разработки приложений

Графический дизайн для Web